

( 독서논술토론 )부 ( A )반 1기 차시별 지도 운영 계획

지도강사	이 세 정	대상학년	( 1~2 )학년
지도 목표	1. 독서를 통해 문제를 분석하는 과정에서 분석력을 기르게 한다. 2. 대안을 제시하기 위해 스스로 논거를 찾고 지식을 융합시키는 과정에서 창의적인 문제 해결능력과 통합적인 사고 능력, 자기주도적인 학습 능력을 기르게 할 수 있다.	운영요일	( 목 )요일
		운영시간	13:40~15:00

운영일	학습주제	학습내용	유의점 및 자료
3/6	새학기 - 자기소개	1. 출석확인 - 수업 소개하기 2.수업 규칙 만들기 3. 책 읽기 4. 나 마인드맵 하기 5. 나를 생각하며 캐릭터 만들기 6. 발표하기 7. 차시안내 8. 안전지도	그림책, PPT, 교재 캐릭터 재료
3/13	새학기-나	1. 출석확인 - 지난시간 이야기 하기 2. 책 표지 관찰하기 3. 책 읽기 4. 나 책 만들기 (성격, 생각, 꿈, 특징 등) 5. 표지 꾸미기 6. 발표하기 7. 차시안내 8.안전지도	그림책, PPT, 교재 나책 만들기 재료
3/20	새학기-우리	1.출석확인 - 지난시간 이야기 하기 2. 책 표지 관찰하기 3. 책 읽기 4. 친구와 나의 다른 점 알기 5. 나의 생각 표현하기 6. 발표하기 7. 차시안내 8.안전지도	그림책, PPT, 교재 협동작품 재료
3/27	토의-규칙	1.출석확인 - 지난시간 이야기 하기 2 책 읽기 3. 책 내용 이해하기 4. 토의 알아보기 5. 학교생활을 즐겁게 할 수 있는 법-토의 6. 발표하기 7. 차시안내 8.안전지도	그림책, PPT, 교재
4/3	봄-성장	1.출석확인 - 지난시간 이야기 하기 2 책 읽기 3. 책 내용 이해하기 4. 봄 표현하기 5. 봄 각오, 다짐하기 6. 발표하기 7. 차시안내 8.안전지도	그림책, PPT, 교재, 봄 다짐/ 각오 재료
4/10	봄-꽃	1.출석확인 - 지난시간 이야기 하기 2 책 읽기 3. 책 내용 이해하기 4. 봄 꽃 종류 알기 5. 봄 꽃 카드 만들기 6. 발표하기 7. 차시안내 8.안전지도	그림책, PPT, 교재, 봄꽃 카드 재료
4/17	봄-놀이	1.출석확인 - 지난시간 이야기 하기 2 책 읽기 3. 책 내용 이해하기 4. 봄 나물 종류 알기 5. 중심단어 넣어 문장 만들기 6. 발표하기 7. 차시안내 8.안전지도	그림책, PPT, 교재,
4/24	토의-예절	1.출석확인 - 지난시간 이야기 하기 2 책 읽기 3. 책 내용 이해하기 4. 장소에 따른 예절 5. 이웃집에 갈 때 지켜야 할 예절-토의 6. 발표하기 7. 차시안내 8 .안전지도	그림책, PPT, 교재,
5/8	우리가족-소개	1.출석확인 - 지난시간 이야기 하기 2 책 읽기 3. 책 내용 이해하기 4. 가족 특징 알기 5. 우리가족 책 만들기 6. 발표하기 7. 차시안내 8 .안전지도	그림책, PPT, 교재, 우리 가족책 재료
5/15	다양한 가족	1.출석확인 - 지난시간 이야기 하기 2 책 읽기 3. 책 내용 이해하기 4. 형제의 장.단점 5. 형제,자매 소개하기 6. 발표하기 7. 차시안내 8 .안전지도	그림책, PPT, 교재,
5/22	동시	1.출석확인 - 지난시간 이야기 하기 2 책 읽기 3. 가족 동시 낭독하기 4. 가족 생각그물 5. 가족 동시쓰기 6. 발표하기 7. 차시안내 8 .안전지도	그림책, PPT, 교재 시화 꾸미기 재료
5/29	포트폴리오	1.출석확인 - 지난시간 이야기 하기 2 1분기 수업 정리하기 3. 포트폴리오 만들기 (목차/앞표지/뒷표지 꾸미기) 6. 느낌 말하기 7. 인사하기 8 .안전지도	그림책, PPT, 교재 포트폴리오 재료

※ 실제 수업 과정에서 흐름에 따라 학습내용은 변경될 수 있음

( 독서논술토론 )부 ( B )반 1기 차시별 지도 운영 계획

지도강사	이 세 정	대상학년	( 3~6 )학년
지도 목표	1. 독서를 통해 문제를 분석하는 과정에서 분석력을 기르게 한다. 2. 대안을 제시하기 위해 스스로 논거를 찾고 지식을 융합시키는 과정에서 창의적인 문제 해결능력과 통합적인 사고 능력, 자기주도적인 학습 능력을 기르게 할 수 있다.	운영요일	( 목 )요일
		운영시간	15:10~16:20

운영일	학습주제	학습내용	유의점 및 자료
3/6	새학기 - 자기소개	1. 출석확인 - 수업 소개하기 2.수업 규칙 만들기 3. 책 읽기 4. 나 마인드맵 하기 5. 자기소개하기 6. 발표하기 7. 차시안내 8. 안전지도	그림책, PPT, 교재
3/13	새학기-존중	1. 출석확인 - 지난시간 이야기 하기 2. 작가와 책 소개 3. 책 읽기 4. 나와 다른이 차이점 알기 5. 존중 표현하기 6. 발표하기 7. 차시안내 8.안전지도	그림책, PPT, 교재
3/20	토론-주장/근거	1.출석확인 - 지난시간 이야기 하기 2. 신문기사읽기 3. 활동지 4. 생활 속 주장 찾기 5. 주장에 대한 근거 찾기 7. 발표하기 8. 차시안내 9.안전지도	신문기사, PPT, 교재
3/27	다양한 논제알기	1.출석확인 - 지난시간 이야기 하기 2 신문기사 3. 논제의 종류 알기 4. 논제 만들기 5.만든 논제로 토론하기 6. 발표하기 7. 차시안내 8.안전지도	신문기사, PPT, 교재
4/3	봄-관찰일기	1.출석확인 - 지난시간 이야기 하기 2 책 읽기 3. 책 내용 이해하기 4. 봄 표현하기 5. 관찰일기 쓰기 6. 발표하기 7. 차시안내 8.안전지도	그림책, PPT, 교재,
4/10	원고지 사용법	1.출석확인 - 지난시간 이야기 하기 2 책 읽기 3. 책 내용 이해하기 4. 과학독후감 개요짜기 5. 원고지 작성하기 6. 발표하기 7. 차시안내 8.안전지도	그림책, PPT, 교재, 원고지
4/17	토론-입문	1.출석확인 - 지난시간 이야기 하기 2 신문기사 3. 기사 이해하기 4. 입론, 반론, 최종발언 연습하기 6. 발표하기 7. 차시안내 8.안전지도	신문기사, PPT, 교재,
4/24	독서토론	1.출석확인 - 지난시간 이야기 하기 2 책 읽기 3. 책 내용 이해하기 4. 밸런스게임하기 5. 가치논제 정한후 토론하기 6. 발표하기 7. 차시안내 8 .안전지도	그림책, PPT, 교재,
5/8	주장하기	1.출석확인 - 지난시간 이야기 하기 2 책 읽기 3. 책 내용 이해하기 4. 동영상 감상 5. 주제로 주장글쓰기 6. 발표하기 7. 차시안내 8 .안전지도	그림책, PPT, 교재, 동영상
5/15	피라미드 토론	1.출석확인 - 지난시간 이야기 하기 2 책 읽기 3. 책 내용 이해하기 4. 나의 경험알기 5. 주제 정의 내리기 6. 발표하기 7.차시안내 8.안전지도	그림책, PPT, 교재, 포스트잇
5/22	경제-소비	1.출석확인 - 지난시간 이야기 하기 2 책 읽기 3. 경제속담알기 4. 합리적 소비 목록표 작성하기 5. 발표하기 6. 차시안내 7 .안전지도	그림책, PPT, 교재 소비목록표 자료
5/29	포트폴리오	1.출석확인 - 지난시간 이야기 하기 2 1분기 수업 정리하기 3. 포트폴리오 만들기 (목차/앞표지/뒷표지 꾸미기) 6. 느낌 말하기 7. 인사하기 8 .안전지도	그림책, PPT, 교재 포트폴리오 자료

※ 실제 수업 과정에서 흐름에 따라 학습내용은 변경될 수 있음

( 방송댄스 )부 ( A )반 1기 차시별 지도 운영 계획

지도강사	전성주	대상학년	( 1~2 )학년
지도 목표	신체 움직임을 이해하고 즐겁게 춤을 출 수 있는 유익한 시간과 기회를 만들 수 있다.	운영요일	( 목 )요일
		운영시간	13:50~15:00

운영일	학습주제	학습내용	유의점 및 자료
3/6	방송댄스 작품 1. (도입 부분 안무동작)	전주곡 부분의 안무와 도입 안무 이해 안무 움직임을 이해: 1~3 PART	간편복장, 개인식수
3/13	방송댄스 작품 1. (춤의 리듬 이해하기)	안무곡의 PART 4~6번 순서와 움직임을 이해 (춤의 리듬: 슬로우 / 정박자 리듬 연습하기) 음악과 춤의 속도 변화를 이해하기	간편복장, 개인식수
3/20	방송댄스 작품 1. (포인트 안무 동작)	랩, 슬로우, 하이라이트 부분 안무 동작 (주요 동작의 특징, 리듬 변화)	간편복장, 개인식수
3/27	방송댄스 작품 1. (발표/감상/영상 담기)	모듬별 학습작품 발표/ 감상/ 학습 동영상 담기 (학습 영상을 담아 학부모님께 공유해 드리기)	간편복장, 개인식수
4/3	방송안무 작품 2. (작품의 특징과 이해)	춤의 도입 안무와 특징을 이해하기 안무 움직임을 이해: 1~3 PART (거울 안무의 춤 방향 이해)	간편복장, 개인식수
4/10	방송댄스 작품 2. (춤의 리듬과 움직임)	안무곡의 PART 4~6번 순서와 움직임을 이해 (춤의 리듬: 슬로우 / 정박자 리듬 연습하기) 모듬별 - 개별 - 모듬별 지도와 학습	간편복장, 개인식수
4/17	방송댄스 작품 2. (포인트 안무 동작)	랩, 슬로우, 하이라이트 부분 안무 동작 (주요 동작의 특징, 리듬 변화) 후렴 안무의 이해와 포인트 안무	간편복장, 개인식수
4/24	방송댄스 작품 2. (발표/감상/영상 담기)	모듬별 학습작품 발표/ 감상/ 학습 동영상 담기 춤의 공간과 이동/ 대형 완성의 춤 (자녀의 학습 영상을 담아 학부모님께 공유)	간편복장, 개인식수
5/8	방송댄스 작품 3. (도입 부분 안무동작)	전주곡 부분의 안무와 도입 안무 이해 안무 움직임을 이해: 1~3 PART (거울 안무의 춤 방향 이해)	간편복장, 개인식수
5/15	방송댄스 작품 3. (춤의 리듬 이해하기)	안무곡의 PART 4~6번 순서와 움직임을 이해 (춤의 리듬: 슬로우 / 정박자 리듬 연습하기) 음악과 춤의 속도 변화를 이해하기	간편복장, 개인식수
5/22	방송댄스 작품 3. (포인트 안무 동작)	랩, 슬로우, 하이라이트 부분 안무 동작 (주요 동작의 특징, 리듬 변화) 후렴 안무의 포인트 동작	간편복장, 개인식수
5/29	방송댄스 작품 3. (발표/감상/영상 담기)	모듬별 학습작품 발표/ 감상/ 학습 동영상 담기 (학습 영상을 담아 학부모님께 공유해 드리기)	간편복장, 개인식수

※ 실제 수업 과정에서 흐름에 따라 학습내용은 변경될 수 있음

( 방송댄스 )부 ( B )반 1기 차시별 지도 운영 계획

지도강사	전성주	대상학년	( 2~6 )학년
지도 목표	신체 움직임을 이해하고 즐겁게 춤을 출 수 있는 유익한 시간과 기회를 만들 수 있다.	운영요일	( 목 )요일
		운영시간	15:10~16:20

운영일	학습주제	학습내용	유의점 및 자료
3/6	방송댄스 작품 1. (도입 부분 안무)	전주곡 부분의 안무와 도입 안무 이해 안무 움직임을 이해: 1~3 PART	간편복장, 개인식수
3/13	방송댄스 작품 1. (춤의 리듬 이해하기)	안무곡의 PART 4~6번 순서와 움직임을 이해 (춤의 리듬: 슬로우 / 정박자 리듬 연습하기) 음악과 춤의 속도 변화를 이해하기	간편복장, 개인식수
3/20	방송댄스 작품 1. (포인트 안무)	랩, 슬로우, 하이라이트 부분 안무 동작 (주요 동작의 특징, 리듬 변화)	간편복장, 개인식수
3/27	방송댄스 작품 1. (발표/감상/영상 담기)	모듬별 학습작품 발표/ 감상/ 학습 동영상 담기 (학습 영상을 담아 학부모님께 공유해 드리기)	간편복장, 개인식수
4/3	방송댄스 작품 2. (작품의 특징과 이해)	춤의 도입 안무와 특징을 이해하기 안무 움직임을 이해: 1~3 PART (거울 안무의 춤 방향 이해)	간편복장, 개인식수
4/10	방송댄스 작품 2. (춤의 리듬과 움직임)	안무곡의 PART 4~6번 순서와 움직임을 이해 (춤의 리듬: 슬로우 / 정박자 리듬 연습하기) 모듬별 - 개별 - 모듬별 지도와 학습	간편복장, 개인식수
4/17	방송댄스 작품 2. (포인트 안무 동작)	랩, 슬로우, 하이라이트 부분 안무 동작 (주요 동작의 특징, 리듬 변화) 후렴 안무의 이해와 포인트 안무	간편복장, 개인식수
4/24	방송댄스 작품 2. (발표/감상/영상 담기)	모듬별 학습작품 발표/ 감상/ 학습 동영상 담기 춤의 공간과 이동/ 대형 완성의 춤 (자녀의 학습 영상을 담아 학부모님께 공유)	간편복장, 개인식수
5/8	방송댄스 작품 3. (도입 부분 안무)	전주곡 부분의 안무와 도입 안무 이해 안무 움직임을 이해: 1~3 PART (거울 안무의 춤 방향 이해)	간편복장, 개인식수
5/15	방송댄스 작품 3. (춤의 리듬 이해하기)	안무곡의 PART 4~6번 순서와 움직임을 이해 (춤의 리듬: 슬로우 / 정박자 리듬 연습하기) 음악과 춤의 속도 변화를 이해하기	간편복장, 개인식수
5/22	방송댄스 작품 3. (포인트 안무)	랩, 슬로우, 하이라이트 부분 안무 동작 (주요 동작의 특징, 리듬 변화) 후렴 안무의 포인트 동작	간편복장, 개인식수
5/29	방송댄스 작품 3. (발표/감상/영상 담기)	모듬별 학습작품 발표/ 감상/ 학습 동영상 담기 (학습 영상을 담아 학부모님께 공유해 드리기)	간편복장, 개인식수

※ 실제 수업 과정에서 흐름에 따라 학습내용은 변경될 수 있음

(생명과학2)부 (A)반 2기 차시별 지도 운영 계획

지도강사	윤 인 정	대상학년	(1~2)학년
지도 목표		운영요일	(목)요일
		운영시간	13:50~15:00

운영일	학습주제	학습내용	유의점 및 자료
3월 1주	멈춰! 브레이크 스피너	관성과 관성을 제어하는 브레이크의 원리에 대해 알아보고, 브레이크 모형 스피너를 만들 수 있다. 준비물: 브레이크 스피너 키트 외	
3월 2주	눈 건강을 위해! 눈의 구조	우리 눈의 구조와 명칭, 각 부분의 특징과 역할에 대해 알아보고, 눈의 구조 모형을 만들 수 있다.	
3월 3주	이렇게 이로울수가! 꽃무지 애벌레	꽃무지 애벌레를 키우고 관찰하며, 곤충의 한살이에 대해 알 수 있다. 준비물: 꽃무지 애벌레, 사육통, 톱밥 외	
3월 4주	그리운 푸바오! 개운죽 키우기	공기정화 식물인 개운죽에 대해 알아보고, 개운죽을 수경재배하며, 천연 가습과 공기 정화를 할 수 있다. 준비물: 개운죽, 팬더마우스 모형 외	
4월 5주	뼈가 튼튼! 뼈의 구조	우리의 몸을 지탱하는 뼈의 구조와 뼈의 역할에 대해 알아보고, 뼈의 구조 모형을 만들 수 있다. 준비물: 뼈의 구조 모형, 형광색소 외	
4월 6주	새우에 진심 체리새우 키우기	갑각류에 대해 알아보고, 알록달록 예쁜 체리새우를 직접 키우며 관찰할 수 있다. 준비물: 체리새우, 사육통 외	
4월 7주	미래기술을 품은! 연잎의 비밀	비가 와도 젖지 않는 연잎의 원리에 대해 알아보고, 직접 연잎을 관찰하며 실험할 수 있다. 준비물: 연잎, 스포이트 외	
4월 8주	똑똑한 식물 키우기 스마트 팜	정보기술을 이용하여 농작물 재배 시설의 환경을 제어하는 스마트 팜 기술에 대해 알아보고, 인공조명을 이용한 스마트 팜 모형을 만들 수 있다. 준비물: 스마트 팜 키트, 씨앗 외	
5월 9주	우리의 몸을 순환하는 혈액 순환 모형	심장과 혈관을 통해 온몸을 끊임없이 순환하는 혈액 순환에 대해 알아보고, 모형을 통해 확인할 수 있다. 준비물: 혈액 순환 키트, 주사기 외	
5월 10주	산딸기?뱀딸기? 뱀딸기 키우기	여러해살이풀인 배딸기에 대해 알아보고, 직접 뱀딸기 모종을 키우며 관찰할 수 있다. 준비물: 뱀딸기 모종, 화분 외	
5월 11주	깡충깡충 뛰면서! 토끼 만나기	식분증과 식분증을 하는 동물 토끼에 대해 알아보고, 토끼를 직접 관찰할 수 있다. 준비물: 토끼, 사육통, 먹이 외	
5월 12주	건강의 척도 손톱! 손톱영양제	손톱, 발톱의 큐티클에 대해 알아보고, 건강한 손톱을 위한 큐티클 영양제를 만들 수 있다. 준비물: 올리브오일, 세라마이드, 휴대용 용기 외	

※ 실제 수업 과정에서 흐름에 따라 학습내용은 변경될 수 있음

(생명과학2)부 (B)반 2기 차시별 지도 운영 계획

지도강사	윤 인 정	대상학년	(2~6)학년
지도 목표		운영요일	(목)요일
		운영시간	15:10~16:20

운영일	학습주제	학습내용	유의점 및 자료
3월 1주	멈춰! 브레이크 스피너	관성과 관성을 제어하는 브레이크의 원리에 대해 알아보고, 브레이크 모형 스피너를 만들 수 있다. 준비물: 브레이크 스피너 키트 외	
3월 2주	눈 건강을 위해! 눈의 구조	우리 눈의 구조와 명칭, 각 부분의 특징과 역할에 대해 알아보고, 눈의 구조 모형을 만들 수 있다.	
3월 3주	이렇게 이로울수가! 꽃무지 애벌레	꽃무지 애벌레를 키우고 관찰하며, 곤충의 한살이에 대해 알 수 있다. 준비물: 꽃무지 애벌레, 사육통, 톱밥 외	
3월 4주	그리운 푸바오! 개운죽 키우기	공기정화 식물인 개운죽에 대해 알아보고, 개운죽을 수경재배하며, 천연 가습과 공기 정화를 할 수 있다. 준비물: 개운죽, 팬더마우스 모형 외	
4월 5주	뼈가 튼튼! 뼈의 구조	우리의 몸을 지탱하는 뼈의 구조와 뼈의 역할에 대해 알아보고, 뼈의 구조 모형을 만들 수 있다. 준비물: 뼈의 구조 모형, 형광색소 외	
4월 6주	새우에 진심 체리새우 키우기	갑각류에 대해 알아보고, 알록달록 예쁜 체리새우를 직접 키우며 관찰할 수 있다. 준비물: 체리새우, 사육통 외	
4월 7주	미래기술을 품은! 연잎의 비밀	비가 와도 젖지 않는 연잎의 원리에 대해 알아보고, 직접 연잎을 관찰하며 실험할 수 있다. 준비물: 연잎, 스포이트 외	
4월 8주	똑똑한 식물 키우기 스마트 팜	정보기술을 이용하여 농작물 재배 시설의 환경을 제어하는 스마트 팜 기술에 대해 알아보고, 인공조명을 이용한 스마트 팜 모형을 만들 수 있다. 준비물: 스마트 팜 키트, 씨앗 외	
5월 9주	우리의 몸을 순환하는 혈액 순환 모형	심장과 혈관을 통해 온몸을 끊임없이 순환하는 혈액 순환에 대해 알아보고, 모형을 통해 확인할 수 있다. 준비물: 혈액 순환 키트, 주사기 외	
5월 10주	산딸기?뱀딸기? 뱀딸기 키우기	여러해살이풀인 배딸기에 대해 알아보고, 직접 뱀딸기 모종을 키우며 관찰할 수 있다. 준비물: 뱀딸기 모종, 화분 외	
5월 11주	강충강충 뛰면서! 토끼 만나기	식분증과 식분증을 하는 동물 토끼에 대해 알아보고, 토끼를 직접 관찰할 수 있다. 준비물: 토끼, 사육통, 먹이 외	
5월 12주	건강의 척도 손톱! 손톱영양제	손톱, 발톱의 큐티클에 대해 알아보고, 건강한 손톱을 위한 큐티클 영양제를 만들 수 있다. 준비물: 올리브오일, 세라마이드, 휴대용 용기 외	

※ 실제 수업 과정에서 흐름에 따라 학습내용은 변경될 수 있음

(코딩교육2)부 ( A )반 1기 차시별 지도 운영 계획

지도강사	김향미	대상학년	( 1-2 )학년
지도 목표	다양한 상황과 조건에서 움직이도록 코딩하면서 사고력과 논리력을 키웁니다.	운영요일	( 목 )요일
		운영시간	13:50~15:00

운영일	학습주제	학습내용	유의점 및 자료
3/6	손으로 배우는 코딩 스크래치 주니어 알아보기 순차 구조	좌석 지정, 컴퓨터로 하는 일? 코딩이 뭐예요? 마우스 연습, 유틸리티 프로그램이란? 프로그램 실행하기 - 순차 실행	사고력학습지 1, 색연필
3/13	손으로 배우는 코딩 스크래치 주니어 알아보기 조건? 참? 거짓?	마우스 연습, 유틸리티 프로그램 사용하기 조건이란? 캐릭터 꾸미기	사고력학습지 2, 색연필
3/20	손으로 배우는 코딩 스크래치 주니어 알아보기 관찰, 랜덤	마우스 연습, 유틸리티 프로그램 사용하기 키보드 연습, 장면 꾸미기	사고력학습지 3, 색연필
3/27	손으로 배우는 코딩 스크래치 주니어 알아보기 기억력, 순차	마우스 연습, 유틸리티 프로그램 사용하기 키보드 연습, 깃발? 동작블록 사용하기	사고력학습지 4, 색연필
4/3	손으로 배우는 코딩 스크래치 주니어 알아보기 패턴, 관찰	마우스 연습, 유틸리티 프로그램 사용하기 키보드 연습, 이벤트 블록 사용하기	사고력학습지 5, 색연필
4/10	손으로 배우는 코딩 스크래치 주니어 알아보기 패턴, 관찰	마우스 연습, 유틸리티 프로그램 사용하기 키보드 연습, 이벤트 블록과 모양 블록	사고력학습지 6, 색연필
4/17	손으로 배우는 코딩 스크래치 주니어 알아보기 도형 관찰, 반복	마우스 연습, 유틸리티 프로그램 사용하기 키보드 연습, 바둑판 보기-좌표란?, 장면전환	사고력학습지 7, 색연필
4/24	손으로 배우는 코딩 스크래치 주니어 알아보기 철교놀이, 순서도	마우스 연습, 유틸리티 프로그램 사용하기 키보드 연습, 회전블록-시계방향, 반시계방향	사고력학습지 8, 색연필
5/8	손으로 배우는 코딩 스크래치 주니어 알아보기 조건에 맞게 실행하기	마우스 연습, 유틸리티 프로그램 사용하기 키보드 연습, 친구집에 놀러가기! 스토리 꾸미기	사고력학습지 9, 색연필
5/15	손으로 배우는 코딩 스크래치 주니어 알아보기 패턴, 응용	마우스 연습, 유틸리티 프로그램 사용하기 키보드 연습, 친구와 부딪혔어요! 스토리 꾸미기	사고력학습지 10, 색연필
5/22	손으로 배우는 코딩 스크래치 주니어 알아보기 관찰, 반복	마우스 연습, 유틸리티 프로그램 사용하기 키보드 연습, 이어지는 장면 상상하여 코딩하기	사고력학습지 11, 색연필
5/29	손으로 배우는 코딩 스크래치 주니어 알아보기 스도쿠, 관찰	마우스 연습, 유틸리티 프로그램 사용하기 키보드 연습, 끝말잇기 코딩하기	사고력학습지 12, 색연필

※ 실제 수업 과정에서 흐름에 따라 학습내용은 변경될 수 있음

(코딩교육2)부 ( B )반 1기 차시별 지도 운영 계획

지도강사	김향미	대상학년	( 3-6 )학년
지도 목표	다양한 상황과 조건에서 움직이도록 코딩하면서 사고력과 논리력을 키웁니다.	운영요일	( 목 )요일
		운영시간	15:10~16:20

운영일	학습주제	학습내용	유의점 및 자료
3/6	엔트리로 직업 여행 준비하기	엔트리 사이트 접속하여 로그인하기 프로그램 화면구성 익히기, 오브젝트와 명령블록 알아보기 저장하기, 캡처하기, 패들렛 사용하기	엔트리 아이디/비번 공지 문제해결하기 1
3/13	뉴욕에서 모델 되기	오브젝트를 추가하고 삭제하기 좌표를 확인하고 지정한 시간과 위치로 이동하기	문제해결하기 2
3/20	동화 작가되기	장면을 추가해 여러 개의 장면추가하기 말하기 블록 사용하기	문제해결하기 3
3/27	춤추는 댄서 되기	오브젝트의 모양과 크기를 변경 블록을 반복하여 실행하기	문제해결하기 4
4/3	강아지를 구출하라! 구조대원 되기	키보드를 이용해 오브젝트를 이동하기 회전방식 변경하기	문제해결하기 5
4/10	운동선수가 되기 위해 훈련하기	키보드를 이용해 달리기 이동 방향에 따라 오브젝트를 움직이기	문제해결하기 6
4/17	아픈 동물 치료하는 수의사 되기	오브젝트가 마우스 포인터를 따라다니도록 만들기 오브젝트가 마우스 포인터에 닿으면 동작하도록 만들기	문제해결하기 7
4/24	맛있는 케이크를 만드는 제빵사 되기	오브젝트가 아래로 떨어지는 모양을 만들기 특정 오브젝트에 닿으면 오브젝트를 숨기기	문제해결하기 8
5/8	방탈출게임 참여하여 탈출하기	방안의 물건을 이용하여 문제에 대한 힌트를 얻고 물고 답하기를 통해 정답이면 탈출하기	문제해결하기 9
5/15	레시피대로 요리하는 요리사 되기	요리를 만들 수 있는 재료를 순서대로 선택하는 게임제작 변수를 이용해 맞았는지 틀렸는지 확인하기	문제해결하기 10
5/22	날씨를 알려주는 기상 캐스터 되기	확장 블록 중 날씨 관련 블록을 사용하기 현재 날씨를 알려주는 기상 캐스터 프로그램 작성	문제해결하기 11
5/29	점프볼 게임제작하기	변수에 따라 높이를 지정하여 벽돌에 닿으면 튕겨지고 바닥에 떨어지면 게임오버 나타나기	문제해결하기 12

※ 실제 수업 과정에서 흐름에 따라 학습내용은 변경될 수 있음



(쿠키클레이&미니어처)부 ( A )반 1기 차시별 지도 운영 계획

지도강사	이선미		대상학년	( 1-2 )학년
지도 목표	만들기를 통해 표현력, 창의력, 성취감을 향상 시킨다		운영요일	( 목 )요일
			운영시간	13:50~15:00

운영일	학습주제	학습내용	유의점 및 자료
3/6	연필꽃이 다용도꽃이	귀여운 옥조 모양 연필깎이에 목욕용품과 아이를 만든다	클레이
3/13	쿠키 클레이	오색 쿠키 반죽으로 동물을 만들고 초코펜으로 장식 한다	쿠키반죽
3/20	미니어처-1	베이커리 상점의 다양한 케이크와 빵을 만든다	클레이
3/27	미니어처-2	베이커리 상점의 다양한 케이크와 빵을 만든다	클레이
4/3	서랍함	귀여운 토끼와 맛있는 당근을 만든다	클레이
4/10	라이스 클레이	백설기에 꽃으로 장식한 떡 케이크를 만든다	떡반죽
4/17	쿠키 클레이	달콤 부드러운 버터 쿠키를 만든다	쿠키반죽
4/24	메달과 트로피	부모님께 드리는 감사의 메달과 트로피를 만든다	클레이
5/8	카네이션 화분	사랑의 마음을 담은 카네이션 화분을 만든다	클레이
5/15	미니어처	믹스 커피를 보관할 수 있는 하우스 다용도 함을 만든다	클레이
5/22	쿠키 클레이	다양한 찍기 틀로 모양 쿠키를 만든다	쿠키반죽
5/29	사진 액자	아이 러브 하트 액자를 만든다	클레이

※ 실제 수업 과정에서 흐름에 따라 학습내용은 변경될 수 있음 (재료 수급 상황에 따라 변경 될 수 있음)

(쿠키클레이&미니어처)부 ( B )반 1기 차시별 지도 운영 계획

지도강사	이선미		대상학년	( 2~6 )학년
지도 목표	만들기를 통해 표현력, 창의력, 성취감을 향상 시킨다		운영요일	( 목 )요일
			운영시간	15:10~16:20

운영일	학습주제	학습내용	유의점 및 자료
3/6	연필꽃이 다용도꽃이	귀여운 옥조 모양 연필깎이에 목욕용품과 아이를 만든다	클레이
3/13	쿠키 클레이	오색 쿠키 반죽으로 동물을 만들고 초코펜으로 장식 한다	쿠키반죽
3/20	미니어처-1	베이커리 상점의 다양한 케이크와 빵을 만든다	클레이
3/27	미니어처-2	베이커리 상점의 다양한 케이크와 빵을 만든다	클레이
4/3	서랍함	귀여운 토끼와 맛있는 당근을 만든다	클레이
4/10	라이스 클레이	백설기에 꽃으로 장식한 떡 케이크를 만든다	떡반죽
4/17	쿠키 클레이	달콤 부드러운 버터 쿠키를 만든다	쿠키반죽
4/24	메달과 트로피	부모님께 드리는 감사의 메달과 트로피를 만든다	클레이
5/8	카네이션 화분	사랑의 마음을 담은 카네이션 화분을 만든다	클레이
5/15	미니어처	믹스 커피를 보관할 수 있는 하우스 다용도 함을 만든다	클레이
5/22	쿠키 클레이	다양한 찍기 틀로 모양 쿠키를 만든다	쿠키반죽
5/29	사진 액자	아이 러브 하트 액자를 만든다	클레이

※ 실제 수업 과정에서 흐름에 따라 학습내용은 변경될 수 있음 (재료 수급 상황에 따라 변경 될 수 있음)